

1. Hacia 1600, Galileo escribió un pequeño opúsculo (*Sopra le scoperte dei dadi*) en el que estudiaba si al lanzar tres dados (juego de azar popular entonces) era más probable la suma 9 o la suma 10. Observa que 9 y 10 pueden escribirse de seis formas distintas como suma de tres números:

$$\begin{array}{ccccccccc} 9 = & 1 + 2 + 6 = & 1 + 3 + 5 = & 1 + 4 + 4 = & 2 + 2 + 5 = & 2 + 3 + 4 = & 3 + 3 + 3, \\ 10 = & 1 + 3 + 6 = & 1 + 4 + 5 = & 2 + 2 + 6 = & 2 + 3 + 5 = & 2 + 4 + 4 = & 3 + 3 + 4. \end{array}$$

Justifica, como hacía Galileo, que la suma 10 es más frecuente que la suma 9 en este juego, cosa que sabían los jugadores experimentados de la época.

2. Lanzamos una moneda 10 veces (la probabilidad de que salga cara en cada una de estas tiradas es  $\frac{1}{2}$ ). Describe el espacio de probabilidad  $(\Omega, \mathcal{F}, \mathbf{P})$  que mejor se adapte a las siguientes situaciones: **a.** lo que nos interesa es el resultado de cada lanzamiento individual; **b.** solamente nos interesa el número de caras obtenido.
3. Se lanza un dado  $n$  veces, donde  $n$  es el número que sale en el primero de esos lanzamientos. Construir el espacio de probabilidad  $(\Omega, \mathcal{F}, \mathbf{P})$  que permite describir este fenómeno aleatorio. Hecho esto, calcular la probabilidad del suceso «sale un número par (o cero) de seises».
4. Sea  $(\Omega, \mathcal{F}, \mathbf{P})$  un espacio de probabilidad. Demostrar las siguientes afirmaciones (en las que  $A, B$  y  $A_1, \dots, A_n$  son sucesos cualesquiera):
- $\mathbf{P}(A \cup B) \leq \mathbf{P}(A) + \mathbf{P}(B)$ .
  - $\mathbf{P}(\bigcup_{j=1}^n A_j) \leq \sum_{j=1}^n \mathbf{P}(A_j)$  (desigualdad de Boole).
  - $\mathbf{P}(A \cap B) \geq \mathbf{P}(A) + \mathbf{P}(B) - 1$ .
  - $\mathbf{P}(\bigcap_{j=1}^n A_j) \geq \sum_{j=1}^n \mathbf{P}(A_j) - (n - 1)$ .
5. Disponemos de dos urnas:  $U_1$  contiene  $a_1$  bolas azules y  $b_1$  bolas blancas;  $U_2$  tiene  $a_2$  bolas azules y  $b_2$  blancas. Se sortea con una moneda la elección de una urna y posteriormente se extrae al azar una bola de esa urna. **a.** Formular un modelo de este proceso. **b.** ¿Cuál es la probabilidad de que la bola extraída sea azul? **c.** Si la bola extraída resulta ser blanca, ¿cuál es la probabilidad de que proceda de la urna  $U_1$ ?
6. Ahora las dos urnas contienen 4 bolas azules y 3 bolas blancas y 3 bolas azules y 7 blancas, respectivamente. Primeramente elegimos una urna como en el ejercicio anterior, extraemos de ella una bola al azar y la pasamos a la otra urna. A continuación, volvemos a elegir, por el mismo procedimiento, una urna y extraer al azar una bola de esa urna. Organiza adecuadamente toda esta información y contesta las dos preguntas siguientes: **a.** ¿cuál es la probabilidad de que la bola extraída al final sea blanca?, **b.** si la bola extraída al final es azul ¿cuál es la probabilidad de que la primera urna elegida fuese la  $U_1$ ?
7. Sea  $\Omega$  un espacio muestral. **a.** Comprobar que  $\{\emptyset, \Omega\}$  cumple la definición de «espacio de sucesos» (aunque no sea un ejemplo muy interesante). **b.** Probar que dado  $A \subset \Omega$ , el **mínimo** espacio de sucesos al que pertenece  $A$  es  $\{\emptyset, A, A^c, \Omega\}$ . **c.** Dados  $A, B \subset \Omega$ , **distintos**, probar que también hay un tal mínimo, y estudiar cuántos elementos puede tener. (INDICACIÓN: hay 4 respuestas posibles, según sean  $A, B$ ; determinar en cada caso los subconjuntos «básicos»). **d.** Dados  $A_1, A_2, \dots \subset \Omega$ , demostrar que existe una mínima álgebra de sucesos que los contiene.
8. Dos jugadores de tenis, A y B, tienen probabilidades  $p$  y  $1 - p$  de ganar un punto cuando sirve A.
- Hallar la probabilidad de que A gane un juego en el que sirve y que en este momento está en situación de *deuce*.
  - Hallar la probabilidad de que A gane un juego en el que sirve.
9. Se observa que en un cultivo celular el 40% de los individuos poseen un cierto factor F. Las células de este cultivo se reproducen por gemación. El 80% de las células nuevas procedentes de un individuo con factor F también tienen este factor. El 5% de las células nuevas procedentes un individuo que NO tiene el factor F si que lo tienen.
- ¿Cuál es la probabilidad de que una nueva célula del cultivo tenga este factor?
  - Si una célula nueva tiene el factor F, ¿cuál es la probabilidad de que proceda de una célula que también lo tiene?
  - ¿Puedes deducir alguna propiedad respecto de la permanencia del factor F en el cultivo?

10. En un proceso de producción una cierta pieza resulta defectuosa con probabilidad 0'08. El control de calidad de la fábrica detecta que una pieza es defectuosa con probabilidad 0'93 y comete el error de tomar como defectuosa una pieza normal con probabilidad 0'06.
- Si el control determina que una pieza es defectuosa, ¿cuál es la probabilidad de que lo sea?
  - Si determina que es normal ¿cuál es la probabilidad de que lo sea?

*Los ejercicios siguientes tienen resultados que pueden resultar paradójicos en una primera impresión. Convéncete de que no hay tales paradojas.*

11. Se extrae al azar una ficha de dominó de un juego completo y se muestra solamente una de sus dos caras, también escogida al azar, que resulta ser un 4. ¿Cuál es la probabilidad de que sea la ficha *blanca-cuatro*? (la respuesta no es  $\frac{1}{7}$ ). ¿Cuál es la probabilidad de que sea el *cuatro doble*?
12. (URNA DE PÓLYA) En una urna hay  $b$  bolas blancas y  $a$  azules. Extraemos una bola, miramos su color, la devolvemos a la urna y añadimos otra bola de ese mismo color. El proceso se repite indefinidamente. Llamemos  $B_n$  al suceso «sacamos bola blanca en la  $n$ -ésima extracción». **a.** ¿Cuál es la probabilidad del suceso  $B_2$ ? **b.** ¿Cuál es la probabilidad de haber sacado una bola blanca en la primera extracción si es que hemos sacado blanca en la segunda? **c.** (DIFÍCIL) Probar que  $\mathbf{P}(B_n) = \mathbf{P}(B_1)$  para cada  $n \geq 1$ . **d.** ¿Cuál es la probabilidad de que la primera bola extraída sea blanca suponiendo que en la  $n$ -ésima extracción hemos obtenido una bola blanca?
13. Consideremos un espacio muestral  $\Omega = \{1, 2, 3, 4\}$  y la probabilidad dada por  $\mathbf{P}(\omega) = 1/4$  para cada  $\omega \in \Omega$ .  
Dar un ejemplo de tres sucesos  $A, B, C \subset \Omega$  tales que
- sean independientes dos a dos pero no sean independientes.
  - $A$  y  $B$  sean independientes;  $B$  y  $C$  sean independientes pero  $B$  no sea independiente de  $A \cup C$ .
  - $A$  y  $B$  sean independientes;  $B$  y  $C$  sean independientes pero  $B$  no sea independiente de  $A \cap C$ .
14. Sea  $\Omega = \{\omega_1, \dots, \omega_p\}$ , donde  $p$  es un número primo; los elementos de  $\Omega$  son equiprobables. Comprobar que dos sucesos  $A$  y  $B$  no pueden ser independientes (salvo en el caso de que o bien  $A$  o bien  $B$  sean todo  $\Omega$  ó  $\emptyset$ ).
15. Estamos con el juego de las tres puertas, tras las que se ocultan un premio y dos baratijas. En el mecanismo original, se elige una puerta, el presentador abre una puerta descubriendo una baratija y se da la opción de cambiar la elección inicial.
- ¿Qué ocurriría si el concursante lanzara una moneda (regular) para decidir si cambia o no?, ¿cuál sería la probabilidad de ganar el juego?
  - Volvemos al mecanismo original, pero ahora tenemos cinco puertas: dos de ellas ocultan el gran premio, y tras las otras se esconden sendas baratijas. ¿Cuál es la probabilidad ahora de ganar?
  - Generalizar al caso en el que hay  $a \geq 1$  puertas con premio y  $b \geq 2$  puertas sin premio. ¿Es siempre mejor estrategia cambiar la elección inicial?
16. (...mira el Trión, que ha por deporte ser inconstante... JUAN DE MENA) Llamamos «trión» a un dado, perfectamente regular, en cuyas caras aparecen tres números distintos, cada uno de ellos dos veces. Queremos diseñar tres triones, digamos  $A, B, C$  de manera que ningún número aparezca en más de un dado y de forma que  $A$  gane a  $B$ ,  $B$  gane a  $C$  y  $C$  gane a  $A$  (un trión  $X$  gana a otro  $Y$  cuando al lanzarlos, la probabilidad de que el resultado de  $X$  sea mayor que el resultado de  $Y$  es mayor que  $\frac{1}{2}$ ). Con los dados que has construido, ¿cuál es la probabilidad de que gane cada uno de ellos al lanzar los tres a la vez? ¿Se pueden construir de forma que estas tres probabilidades sean iguales?