

# SOLUCIÓN PARCIAL 3

① Tenemos que hallar  $\| \text{proj}_{(U_1+U_2)^\perp}(\vec{PQ}) \|$ , donde  $P \in L_1$ ,  $Q \in L_2$ , y  $U_1, U_2$  son los espacios vectoriales directores de  $L_1$  y  $L_2$ , respectivamente.

$$(U_1+U_2) = \mathcal{L} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}. \text{ Claramente,}$$

$$(U_1+U_2)^\perp = \mathcal{L} \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}.$$

(Si se quiere hacer el cálculo, si  $\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{pmatrix} \in (U_1+U_2)^\perp$

$$\Rightarrow \left\langle \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle = a = 0, \quad \left\langle \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle = b = 0,$$

$$\left\langle \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle = -a + b - c = 0 \Rightarrow c = 0.$$

$$\text{Si: } P = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}, \quad Q = \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \vec{PQ} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ -2 \\ -3 \end{pmatrix}.$$

La proyección de  $\begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ -2 \\ -3 \end{pmatrix}$  sobre  $\mathcal{L} \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$  es claramente  $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ -3 \end{pmatrix}$ , y por tanto  $d(L_1, L_2) = 3$ .

(Si se quiere hacer el cálculo, si  $\text{proj}_{(U_1+U_2)^\perp} \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ -2 \\ -3 \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ ,

$$\Rightarrow \left\langle \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ -2 \\ -3 \end{pmatrix} - \lambda \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle = -3 - \lambda = 0 \Rightarrow \lambda = -3$$

$$\Rightarrow \text{proyección es } \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ -3 \end{pmatrix} \Rightarrow d(L_1, L_2) = \left\| \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ -3 \end{pmatrix} \right\| = 3$$

2

a) Clasificamos  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ . No es autoadjunta, así que tiene la forma  $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \alpha & -\sin \alpha \\ 0 & \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}$ . Su det es 1, y por tanto es  $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \alpha & -\sin \alpha \\ 0 & \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}$ ; su traza es 1, así que  $1 + 2 \cos \alpha = 1 \Rightarrow \cos \alpha = 0 \Rightarrow \alpha = \frac{\pi}{2}$ . Así que A es una rotación de ángulo  $\frac{\pi}{2}$  alrededor del eje x.

b) Hallemos el vector de desplazamiento  $\vec{d} = \text{proy}_{\ker(A-I)} \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix}$ .

$A - I = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} \Rightarrow \ker(A-I) = \mathcal{L} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$  (esto ya lo sabemos pues es el eje de giro de A).

La proyección de  $\begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix}$  sobre  $\mathcal{L} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$  es claramente  $\begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ , y por tanto,  $\vec{d} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ .

c) Hallemos la variedad característica  $L = \{P : f(P) = P + \vec{d}\}$ . Esto nos da el eje de giro de f.

$$f \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix} + A \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow (A - I) \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

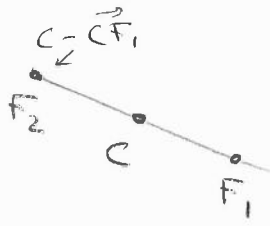
$$\Rightarrow \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} -b - c = -2 \\ b - c = 2 \end{cases} \Rightarrow \boxed{c = 0, b = 2} \text{ a libre.}$$

Por tanto,  $L = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + \mathcal{L} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$ .

Conclusión: movimiento helicoidal de  $90^\circ$ , con eje  
 $L = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + \mathcal{L} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$ , y desplazamiento  $\vec{d} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

3) a) El centro es un punto que está en ambas asíntotas, así que  $C = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$ .

$$F_2 = C - \vec{CF}_1 = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \end{pmatrix}$$



$$c = \|\vec{CF}_1\| = \left\| \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix} \right\| = \sqrt{10}$$

b) El eje principal contiene C, F1 y F2. Por tanto, un vector director unitario es  $\vec{u}_1 = \frac{\vec{CF}_1}{\|\vec{CF}_1\|} = \frac{1}{\sqrt{10}} \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix}$ , y por tanto el eje principal es

$$e_1: \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix} + \mathcal{L} \left\{ \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}.$$

El eje secundario es perpendicular al principal, así que un vector director es  $\vec{u}_2 = \frac{1}{\sqrt{10}} \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$  (notar que  $\vec{u}_1 \perp \vec{u}_2$  y  $\{\vec{u}_1, \vec{u}_2\}$  está orientado como la base canónica).

Por tanto el eje secundario es

$$e_2: \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix} + \mathcal{L} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} \right\}.$$

c) Para hallar a, b, usamos las asíntotas. Sabemos que los vectores directores de las asíntotas son  $a\vec{u}_1 \pm b\vec{u}_2$ . Por tanto,

$$\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ es paralelo a } a\vec{u}_1 + b\vec{u}_2 = \frac{1}{\sqrt{10}} \begin{pmatrix} 3a+b \\ -a+3b \end{pmatrix}$$

Esto implica  $\frac{2}{3a+b} = \frac{1}{-a+3b} \Rightarrow -2a+6b=3a+b \Rightarrow a=b$

Por otro lado,  $10=c^2=a^2+b^2=2a^2 \Rightarrow a=\sqrt{5}=b$

(4)

(3c, cont.)

Esto implica que la forma canónica es  
(en ciertas coordenadas  $x', y'$ )

$$\boxed{\frac{x'^2}{5} - \frac{y'^2}{5} = 1}$$

(Otra manera de hallar  $a, b$  es la siguiente:

El punto  $P_t = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$  esté en una asíntota. Cuando  $t \rightarrow \infty$ , el punto se acerca a la hipérbola tanto como queramos. Por tanto, cuando  $t \rightarrow \infty$ , el punto satisface la ecuación de la hipérbola, o sea,

$$\lim_{t \rightarrow \infty} |d(F_1, P_t) - d(F_2, P_t)| = 2a$$

$$d(F_1, P_t) = \left\| \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 6 \\ 1 \end{pmatrix} \right\| = \left\| \begin{pmatrix} -3+2t \\ 1+t \end{pmatrix} \right\| = \sqrt{(2t-3)^2 + (t+1)^2}$$

$$d(F_2, P_t) = \left\| \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \end{pmatrix} \right\| = \left\| \begin{pmatrix} 3+2t \\ t-1 \end{pmatrix} \right\| = \sqrt{(2t+3)^2 + (t-1)^2}$$

$$\Rightarrow \pm 2a = \lim_{t \rightarrow \infty} \left( \sqrt{(2t-3)^2 + (t+1)^2} - \sqrt{(2t+3)^2 + (t-1)^2} \right)$$

$$= \lim_{t \rightarrow \infty} \frac{(2t-3)^2 + (t+1)^2 - (2t+3)^2 - (t-1)^2}{\sqrt{(2t-3)^2 + (t+1)^2} + \sqrt{(2t+3)^2 + (t-1)^2}}$$

$$= \lim_{t \rightarrow \infty} \frac{-20t}{\sqrt{5t^2 + 0(t) + \sqrt{5t^2 + 0(t)}}} = \frac{-20}{2\sqrt{5}} = -2\sqrt{5}.$$

d) Por tanto,  $a = \sqrt{5}$ ,  $b = \sqrt{c^2 - a^2} = \sqrt{10 - 5} = \sqrt{5}$ .

Cambio de coordenadas: como el centro es  $\begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$ ,

$$\boxed{\begin{pmatrix} x-3 \\ y-2 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{10}} \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}} \quad (\text{o, moviendo el } \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix} \text{ al otro lado,}$$

$$\boxed{\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{10}} \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' + \frac{7}{\sqrt{10}} \\ y' + \frac{9}{\sqrt{10}} \end{pmatrix}}$$

(3e), cont).

La ecuación original se puede obtener de la forma canónica usando el cambio de variable:

$$\begin{pmatrix} x-3 \\ y-2 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{10}} \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{10}} \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x-3 \\ y-2 \end{pmatrix}$$

$$x' = \frac{1}{\sqrt{10}} (3(x-3) - (y-2)), \quad y' = \frac{1}{\sqrt{10}} ((x-3) + 3(y-2))$$

$$\Rightarrow \text{La ecuación } \Rightarrow \boxed{\frac{(3(x-3) - (y-2))^2}{50} - \frac{((x-3) + 3(y-2))^2}{50} = 1} \checkmark$$

Desarrollando queda:

$$\boxed{4x^2 - 6xy - 4y^2 - 12x + 34y - 41 = 0} \checkmark$$

Otra manera:  $P = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  está en la cónica  $\Leftrightarrow$

$$|d(P, F_1) - d(P, F_2)| = 2a = 2\sqrt{5}$$

$$\Rightarrow \sqrt{(x-6)^2 + (y-1)^2} - \sqrt{x^2 + (y-3)^2} = \pm 2\sqrt{5}$$

$$\Rightarrow \sqrt{(x-6)^2 + (y-1)^2} = \sqrt{x^2 + (y-3)^2} \pm 2\sqrt{5}$$

$$\Rightarrow \frac{(x-6)^2 + (y-1)^2}{x^2 - 12x + 36 + y^2 - 2y + 1} = \frac{x^2 + (y-3)^2}{x^2 + y^2 - 6y + 9} \pm 4\sqrt{5} \sqrt{x^2 + (y-3)^2} + 20$$

$$\Rightarrow -12x + 4y + 8 = \pm 4\sqrt{5} \sqrt{x^2 + (y-3)^2} \Rightarrow -3x + y + 2 = \pm \sqrt{5} \sqrt{x^2 + (y-3)^2}$$

$$\Rightarrow (-3x + y + 2)^2 = 5(x^2 + (y-3)^2) \Rightarrow$$

$$\Rightarrow 9x^2 + y^2 + 4 - 6xy - 12x + 4y = 5x^2 + 5y^2 - 30y + 45$$

$$\Rightarrow \boxed{4x^2 - 6xy - 4y^2 - 12x + 34y - 41 = 0}$$