

1. $\mathbb{P}^2(\mathbb{R})$ es el plano proyectivo con la estructura diferencial estudiada en clase.

- Sea $f : \mathbb{P}^2(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}$ definida como $f[x, y, z] = \frac{x^2}{x^2 + y^2 + z^2}$. Halle la expresión local de df en la carta (U, ϕ) donde

$$U = \{[x, y, z] : z \neq 0\}, \quad \phi[x, y, z] = \left(\frac{x}{z}, \frac{y}{z}\right).$$

- Si $p = [0, 0, 1]$, halle el valor de $df_p \left(2 \frac{\partial}{\partial u} \Big|_p - 3 \frac{\partial}{\partial v} \Big|_p\right)$, donde $\frac{\partial}{\partial u}, \frac{\partial}{\partial v}$ son los vectores coordenados de la carta anterior.
- Si $\pi : S^2 \rightarrow \mathbb{P}^2(\mathbb{R})$ es la aplicación $\pi(x, y, z) = [x, y, z]$, escriba $\pi^*(df)$ en la base de vectores coordenados correspondiente a la carta (U, ϕ) , donde $U = \{(x, y, z) \in S^2 : z > 0\}$, y $\phi(x, y, z) = (x, y)$.

2. Sea M el conjunto de todas las circunferencias del plano \mathbb{R}^2 . Recuerde que M admite una estructura de variedad de dimensión 3 con un atlas de una sola carta (M, ϕ) donde $\phi(C) = (x, y, r) \in \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}_+$ para una circunferencia $C \in M$.

- (a) Si $f : M \rightarrow \mathbb{R}$ es la función que asigna a una circunferencia C el valor del área del círculo con frontera C , halle df en la carta anterior.
- (b) Sea $\pi : M \rightarrow \mathbb{R}^2$ la aplicación que lleva cada circunferencia en M a su centro. Decida si puede haber alguna 1-forma α en \mathbb{R}^2 tal que $df = \pi^*\alpha$.
- (c) Supongamos en la carta (M, ϕ) , el campo de vectores X se escribe como

$$X = y \frac{\partial}{\partial x} - x \frac{\partial}{\partial y} + \frac{\partial}{\partial r}$$

Halle el flujo de X y úselo para ver dónde envía la circunferencia de centro el origen y radio 1 tras un tiempo $t = 1$.

3. Sea M el conjunto de las matrices 2×2 con entradas reales. Tras identificarlo con \mathbb{R}^4 , M recibe una estructura diferencial a partir de la estructura diferencial usual de \mathbb{R}^4 .

1. Si $C(t) = \begin{bmatrix} \cos t & -\sin t \\ \sin t & \cos t \end{bmatrix}$, definimos la aplicación

$$\theta : \mathbb{R} \times M \rightarrow M, \quad \theta(t, A) = C(t) \cdot A$$

Demuestre que es un flujo en M , y halle su generador infinitesimal.

2. Demuestre que si X es un campo de vectores en una variedad arbitraria, y si $X_p = 0$ para algún punto p , entonces la curva integral de X por p es constante.
3. Compruebe lo anterior en el caso del flujo y del campo X que aparecen en el primer apartado del problema.

4. Sea S el subconjunto de \mathbb{R}^4 definido como

$$S = \{ (x, y, z, t) : xy = zt = 1 \}$$

- Si Z es el campo de vectores de \mathbb{R}^4 dado por

$$Z = x \frac{\partial}{\partial x} - y \frac{\partial}{\partial y} + z \frac{\partial}{\partial z} - t \frac{\partial}{\partial t}$$

el campo $X = Z|_S$ es un campo de vectores suave en S como vimos en la hoja anterior. Halle su flujo.

5. Sean $f, g : M \rightarrow \mathbb{R}$ funciones suaves.

- Si $f : M \rightarrow \mathbb{R}$ es una función constante, demuestre que $df = 0$.
 - Demuestre que si M es conexa y $df = 0$, entonces f es constante.
 - Demuestre que $d(fg) = g df + f dg$. Halle la fórmula correspondiente para $d\left(\frac{f}{g}\right)$.
-

6. Sea $\alpha = x dx + y dy + z dz$ una 1-forma en \mathbb{R}^3 (escrita en la carta usual). Si $i : S^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ es la inclusión, halle $i^*\alpha$.

7. Expresa la 1-forma $x dx + y dy$ en coordenadas polares.

8. Si α es una 1-forma en \mathbb{R}^2 y $c : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^2$ es una curva suave, definimos la integral de α sobre c como el valor

$$\int_c \alpha = \int_a^b \alpha_{c(t)}(c'(t)) dt$$

Demuestre que si $\alpha = df$ para una función $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$, entonces

$$\int_c df = f(c(b)) - f(c(a))$$
