

SOLUCIONES

1) a) No. Sean por ejemplo $\vec{a} = (1, 1, 1, 0)$ y $\vec{b} = (-1, 0, 1, 1)$. Se cumple $\langle \vec{a}, \vec{a} \rangle = \langle \vec{b}, \vec{b} \rangle = 1$ y $\langle \vec{a} + \vec{b}, \vec{a} + \vec{b} \rangle = 6$. De modo que son espaciales y no verifican $\|\vec{a} + \vec{b}\| \leq \|\vec{a}\| + \|\vec{b}\|$.

b) Introduciendo la derivación bajo el signo integral y aplicando el teorema de Stokes (suponiendo regularidad suficiente)

$$\frac{d}{dt} \int_S \vec{B} = - \int_{\partial S} \vec{E} \Leftrightarrow \int_S \frac{\partial \vec{B}}{\partial t} = - \int_S \text{rot } \vec{E} \Leftrightarrow \int_S \left(\frac{\partial \vec{B}}{\partial t} + \text{rot } \vec{E} \right) = 0.$$

Si la integral de una función es nula sobre cualquier superficie, dicha función es necesariamente nula, de modo que la fórmula se escribe como $\frac{\partial \vec{B}}{\partial t} + \text{rot } \vec{E} = 0$.

c) Sea $f(x, y) = (x + y)/(1 + xy)$ con $x, y \in (0, 1)$. Como $\partial f/\partial x = (1 - y^2)/(1 + xy)^2 > 0$, f es estrictamente creciente en la primera variable, y por la simetría también en la segunda. Así pues $v_1 \oplus w_1 < v_2 \oplus w_2$. El significado es que, como parece natural, al sumar velocidades mayores se obtienen resultados mayores. Por ser más concreto, si según nuestras observaciones una nave va más rápida que otra y además lanza un misil más veloz que el que lanza la otra, no puede ser que el primer misil se quede atrás.

2) a) El lagrangiano asociado a la métrica es $\mathcal{L} = -(4 - e^{-(x^2-1)^2}) \dot{t}^2 + \dot{x}^2$. Las líneas de universo verifican en particular

$$\frac{d}{d\lambda} \left(\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{x}} \right) = \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial x} \Rightarrow 2\ddot{x} = -4x(x^2 - 1)e^{-(x^2-1)^2} \dot{t}^2.$$

Como estamos considerando una línea de universo parametrizada por el tiempo propio, en particular temporal, $\dot{x}(0) = 0$ implica $\dot{t}(0) \neq 0$. Así pues $e^{-(x^2(0)-1)^2} \dot{t}^2(0) > 0$, y de la fórmula anterior para \ddot{x}

$$\text{sgn } \ddot{x}(0) = -\text{sgn } x(0) \cdot \text{sgn}(x^2(0) - 1) = -\text{sgn } p \cdot \text{sgn}(p^2 - 1).$$

La función $y = x^2 - 1$ representa una parábola y es positiva si $|x| > 1$ y negativa si $|x| < 1$. por tanto $\ddot{x}(0)$ será positivo si $|p| > 1$ y $p < 0$, o si $|p| < 1$ y $p > 0$. De la misma forma será negativo si $|p| > 1$ y $p > 0$, o si $|p| < 1$ y $p < 0$. En definitiva, es positivo si $p \in (-\infty, -1) \cup (0, 1)$ y negativo si $p \in (-1, 0) \cup (1, +\infty)$.

b) Los rectilandeses que están en \mathbb{R}^+ (con velocidad inicial nula) se sienten atraídos hacia el 1 ya que $x''(0) < 0$ a la derecha de $p = 1$ y $x''(0) > 0$ a la izquierda. Mientras que si están en \mathbb{R}^- se sienten atraídos hacia el -1 . Ellos pensarían que ninguno de los dos soles tiene más fuerza que el otro (son idénticos) porque sus “cuencas de atracción” son simétricas. Es decir, a la derecha del punto medio $p = 0$ “gana” el sol de $p = 1$ y a la izquierda el de $p = -1$.

Si $p = 0, -1, 1$ el objeto permanece estático. La explicación matemática es que $x = K$, $t = C_1\tau + C_2$ con $K = 0, 1, -1$; $C_1 = (4 - e^{-(K^2-1)^2})^{-1/2}$ y C_2 arbitraria, es la línea de universo (parametrizada por el tiempo propio) que satisface $x(0) = p$, $x'(0) = 0$ (es muy fácil comprobarlo), y a lo largo de ella x es constante. Para los rectilandeses esto es lógico: En $p = 0$ el objeto permanece estático porque los dos soles lo atraen por igual, y en $p = 1$ y -1 también, porque están en el mismo centro del sol.

3) a) Sabíamos que la relación entre los tiempos propios venía dada por

$$\frac{\Delta\tau_A}{\Delta\tau_B} = \sqrt{\frac{1 - 2GM/r_A}{1 - 2GM/r_B}}.$$

Sustituyendo $r_A = 10GM/3$ y $r_B = 36GM/13$, se obtiene

$$\frac{\Delta\tau_A}{\Delta\tau_B} = \sqrt{\frac{1 - 6/10}{1 - 26/36}} = \frac{12}{10} = \frac{6}{5}.$$

Como el reloj de Ana pasa de las 16 : 00 a las 22 : 00, se tiene $\Delta\tau_A = 6 h$ y por tanto $\Delta\tau_B = 5 h$. Así pues, verá en el reloj de Blanca las 21 : 00 = 16 : 00 + 5 h.

b) El lagrangiano es $\mathcal{L} = -(1 - 2GM/r) \dot{t}^2 + (1 - 2GM/r)^{-1} \dot{r}^2 + r^2 \dot{\theta}^2 + r^2 \sin^2 \theta \dot{\varphi}^2$. De modo que

$$\frac{d}{d\lambda} (\partial\mathcal{L}/\partial\dot{\varphi}) = \partial\mathcal{L}/\partial\varphi \Rightarrow \frac{d}{d\lambda} (2r^2 \sin^2 \theta \dot{\varphi}) = 0 \Rightarrow 2r^2 \sin^2 \theta \dot{\varphi} = \text{cte.}$$

Siempre (sin más que girar la cabeza) podemos suponer que el movimiento se produce en el plano ecuatorial $\theta = \pi/2$, así pues $r^2 \dot{\varphi}^2 = \text{cte.}$ (Ésta es la ecuación $r^2 \frac{d\varphi}{d\lambda} = L$ de las geodésicas). Sustituyendo los valores iniciales y los que queremos hallar:

$$(36GM/13)^2 \cdot 0'009 = \text{cte} = (27GM/13)^2 \frac{d\varphi}{d\tau} \Rightarrow \frac{d\varphi}{d\lambda} = \frac{36^2}{27^2} \cdot 0'009 = 0'016.$$

4) Como $\{\partial/\partial x, \partial/\partial y\}$ y $\{dx, dy\}$ son bases duales, $T_1^1 = T(dx, \partial/\partial x) = 1$ y $T_2^2 = T(dy, \partial/\partial y) = 0$. De hecho se tiene, de la misma forma, que todas las componentes son nulas excepto $T_1^1 = 1$, $T_2^2 = x$. Por otra parte, las funciones que cambian las coordenadas son $(x, y) = f(r, \theta) = (r \cos \theta, r \sin \theta)$ y $(r, \theta) = f^{-1}(x, y)$; de modo que las matrices jacobianas correspondientes son (como en el enunciado, la tilda corresponde a las coordenadas polares):

$$\left(\frac{\partial x^i}{\partial \tilde{x}^j} \right) = \begin{pmatrix} \cos \theta & -r \sin \theta \\ \sin \theta & r \cos \theta \end{pmatrix} \quad \text{y} \quad \left(\frac{\partial \tilde{x}^i}{\partial x^j} \right) = \begin{pmatrix} \cos \theta & -r \sin \theta \\ \sin \theta & r \cos \theta \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\frac{1}{r} \sin \theta & \frac{1}{r} \cos \theta \end{pmatrix}.$$

Por la tensorialidad

$$\tilde{T}_1^1 = \frac{\partial \tilde{x}^1}{\partial x^i} \frac{\partial x^j}{\partial \tilde{x}^1} T_j^i = \frac{\partial r}{\partial x} \frac{\partial x}{\partial r} T_1^1 + \frac{\partial r}{\partial x} \frac{\partial y}{\partial r} T_2^1 = \cos \theta \cdot \cos \theta \cdot 1 + \cos \theta \cdot \sin \theta \cdot r \cos \theta$$

$$\tilde{T}_2^2 = \frac{\partial \tilde{x}^2}{\partial x^i} \frac{\partial x^j}{\partial \tilde{x}^2} T_j^i = \frac{\partial \theta}{\partial x} \frac{\partial x}{\partial \theta} T_1^1 + \frac{\partial \theta}{\partial x} \frac{\partial y}{\partial \theta} T_2^1 = -\frac{1}{r} \sin \theta \cdot (-r \sin \theta) \cdot 1 - \frac{1}{r} \sin \theta \cdot r \cos \theta \cdot r \cos \theta$$

De donde $T_1^1 + T_2^2 = 1 = \tilde{T}_1^1 + \tilde{T}_2^2$. La explicación es que T_j^i son las componentes de un tensor (1, 1) y consecuentemente la contracción T_i^i corresponde a un tensor (0, 0); es decir, a una constante en cada punto, y por tanto es independiente del sistema de coordenadas empleado.

5) a) El *big-bang* corresponde a $t = 0$, o equivalentemente a $v = 0$, y el *big-crunch* corresponderá al siguiente valor de t para el que C se anule. Como $C = 0 \Rightarrow \cos v = 1 \Rightarrow v = 2\pi n$, el tiempo desde el *big-bang* al *big-crunch* será $t = \lambda_0(2\pi - \text{sen}(2\pi)) = 2\pi\lambda_0$. Por la regla de la cadena

$$\frac{dC}{dt} = \frac{dC/dv}{dt/dv} = \frac{\text{sen } v}{1 - \cos v}.$$

De modo que $dC/dt > 0$ si $0 < v < \pi$ y $dC/dt < 0$ si $\pi < v < 2\pi$. Es decir, este universo se expande ($C(t)$ creciente) cuando $0 < t < \pi\lambda_0$, y se contrae ($C(t)$ decreciente) cuando $\pi\lambda_0 < t < 2\pi\lambda_0$. En ambos casos el tiempo que transcurre es $\pi\lambda_0$.

b) Como $dC/dt = \text{sen } v/(1 - \cos v)$, se tiene

$$\left(\frac{dC}{dt}\right)^2 + k = \frac{\text{sen}^2 v + (1 - \cos v)^2}{(1 - \cos v)^2} = \frac{\text{sen}^2 v + \cos^2 v + 1 - 2 \cos v}{(1 - \cos v)^2} = \frac{2}{1 - \cos v}.$$

Por otra parte $8\pi G\rho C^2/3 = 8\pi GK_0\lambda_0^{-1}C^{-1}/3 = 8\pi GK_0\lambda_0(1 - \cos v)^{-1}/3$. Por tanto debe cumplirse $\lambda_0 = 4\pi GK_0/3$.