

- 1) Responde brevemente a las siguientes preguntas:
- Si  $T = T(\vec{x}, \vec{y})$  y  $S = S(\vec{x}, \vec{y})$  son tensores, ¿lo es  $T(\vec{x}, \vec{y}) \cdot S(\vec{x}, \vec{y})$ ? ¿y  $T(\vec{x}, \vec{y}) + S(\vec{x}, \vec{y})$ ?
  - ¿Es  $T(\vec{x}, \vec{y}) = \vec{x} + \vec{y}$  una aplicación bilineal?
  - ¿Cuántas componentes tiene un tensor de tipo  $(r, s)$  con  $V = \mathbb{R}^m$ ?
  - ¿Es un tensor la aplicación que a cada par de vectores en  $\mathbb{R}^3$  con la base canónica le asigna la primera coordenada de su producto vectorial?
  - ¿Es un tensor la aplicación que a cada par de vectores en  $\mathbb{R}^2$  con la base canónica le asigna el área del paralelogramo que determinan?
- 2) Demuestra que, fijada una base, todo tensor dos veces covariante es de la forma  $T(\vec{x}, \vec{y}) = \vec{x}^t A \vec{y}$  con  $A$  una matriz cuadrada.
- 3) Halla cuántas componentes nulas y cuántas no nulas tiene el tensor determinante. Estudia también cuántas son positivas.
- 4) Si multiplicamos tensorialmente unos cuantos elementos de  $\mathcal{B}$  y otros de  $\mathcal{B}^*$ , halla cuántas componentes no nulas tiene el tensor resultante. Explica por qué todo tensor se puede escribir como combinación lineal de estos productos tensoriales y hazlo para el tensor que corresponde a la rotación de ángulo  $\pi/2$  escogiendo  $\mathcal{B} = \{\vec{e}_1 + \vec{e}_2, \vec{e}_2\}$  con  $\vec{e}_1, \vec{e}_2$  los vectores canónicos habituales.
- 5) Para  $V = \mathbb{R}^3$  consideremos un tensor de tipo  $(0, 3)$ , otro de tipo  $(1, 2)$  y otro de tipo  $(2, 1)$ , cuyas componentes, digamos  $\epsilon_{ijk}$ ,  $\epsilon_{jk}^i$  y  $\epsilon_k^{ij}$ , en la base canónica son: 0 si  $i, j, k$  no es una reordenación de  $1, 2, 3$ ; 1 si  $i, j, k$  es una permutación par de  $1, 2, 3$  (esto es, se ordena con un número par de intercambios) y  $-1$  si  $i, j, k$  es una permutación impar de  $1, 2, 3$ . Dados  $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w} \in \mathbb{R}^3$  y  $\vec{F} : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ ,  $\vec{F} = (F^1, F^2, F^3)$ , explica qué objetos matemáticos bien conocidos representan las cantidades  $\epsilon_k^{ij} \partial F^k / \partial x^j$ ,  $\epsilon_{jk}^i v^j w^k$  y  $\epsilon_{ijk} u^i v^j w^k$ .
- 6) Demuestra que el “tensor identidad”  $T : (\mathbb{R}^2)^* \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$  que tiene componentes  $T_j^i = \delta_j^i$  en la base canónica, conserva estas componentes en cualquier otra base.
- 7) El “tensor de Minkowski”  $M : \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$  tiene componentes  $-M_{11} = M_{22} = 1$ ,  $M_{12} = M_{21} = 0$  en la base canónica. Encuentra un cambio de base no trivial (distinto de cambios de signo) que deje invariantes todas las componentes.
- 8) Sea  $\{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_m\}$  una base de  $\mathbb{R}^m$  y sean  $g_{ij}$  las componentes del tensor métrico usual, es decir,  $g_{ij} = \vec{v}_i \cdot \vec{v}_j$ . Demostrar que  $|\det(\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_m)| = \sqrt{|\det(g_{ij})|}$ . Indicación: Cambia a una base ortonormal.
- 9) El espín de un electrón es una especie de imán asociado a él y se representa con un vector unitario  $a\vec{e}_1 + b\vec{e}_2 \in \mathbb{C}^2$  donde  $|a|^2$  y  $|b|^2$  indican las probabilidades de que al hacer un experimento notemos el polo norte arriba o abajo, respectivamente. Para dos electrones se representa como un tensor  $(2, 0)$  complejo  $a^{ij} \vec{e}_i \otimes \vec{e}_j$  donde  $|a^{ij}|^2$  son las probabilidades de

cada medición (p.ej.  $|a^{12}|^2$  es arriba-abajo). Si  $a^{ij}\vec{e}_i \otimes \vec{e}_j = \vec{v} \otimes \vec{w}$ , los electrones son de alguna manera independientes y se dice que no están *entrelazados*. Prueba que están entrelazados si y sólo si  $\det(a^{ij}) \neq 0$ , es decir, no lo están si y sólo si  $\det(a^{ij}) = 0$ . Nota: Para tres electrones el tensor es  $(3, 0)$  y no existe una caracterización sencilla.

**10)** Dado un sólido  $V \subset \mathbb{R}^3$  de densidad  $\rho$  se define su tensor de inercia  $I$  como un tensor  $(0, 2)$  cuyas componentes son  $I_{ij} = \rho \int_V (\delta_{ij}(x_1^2 + x_2^2 + x_3^2) - x_i x_j)$  donde  $x_1, x_2, x_3$  indican las variables  $x, y, z$ . En física se prueba que el trabajo que cuesta girar  $V$  alrededor del origen es  $\frac{1}{2}I(\vec{\omega}, \vec{\omega})$  con  $\vec{\omega}$  la velocidad angular: el vector que apunta en la dirección del eje de giro y cuya longitud es el número de radianes por segundo. Considera el disco  $x^2 + y^2 \leq 1$  con un grosor muy pequeño, ¿qué es más fácil, girarlo por el eje  $X$  o girarlo por el eje  $Z$ ?

**11)** En la superficie esférica unidad en  $\mathbb{R}^3$ ,  $S^2 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x^2 + y^2 + z^2 = 1\}$  considera las cartas  $(S^2 - \{N\}, \phi_N)$  y  $(S^2 - \{S\}, \phi_S)$  que dan las proyecciones estereográficas en  $z = 0$  desde los polos norte  $N$  y sur  $S$  respectivamente. Halla una fórmula para  $\phi_N$  y  $\phi_S$  y comprueba que son cartas compatibles.

**12)** Estudia si son grupos (de Lie) los siguientes conjuntos de matrices con el producto (y la topología usual) y en caso afirmativo da un argumento, aunque sea intuitivo, para calcular la dimensión (real) de las variedades correspondientes:

- i)  $\mathcal{M}_{3 \times 3}(\mathbb{R})$ .
- ii)  $\{M \in \mathcal{M}_{3 \times 3}(\mathbb{R}) : M \text{ corresponde a una rotación}\}$ .
- iii)  $\left\{M \in \mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R}) : M = \frac{1}{\sqrt{1-x^2}} \begin{pmatrix} 1 & x \\ x & 1 \end{pmatrix} \text{ con } -1 < x < 1\right\}$ .
- iv)  $\{M \in \mathcal{M}_{3 \times 3}(\mathbb{R}) : MM^t = I\}$ .
- v)  $\{M \in \mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{C}) : MM^\dagger = I, \det(M) = 1 \text{ con } M^\dagger = \text{traspuesta conjugada}\}$ .
- vi)  $\{M \in \mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{C}) : MM^\dagger = I, \det(M) \neq i\}$ .

**13)** Sea  $f : S^1 \rightarrow S^1$  dada por un giro de ángulo  $\alpha$ . Describe el efecto de la aplicación tangente sobre  $\partial_1$  en los siguientes casos:

a) En ambas circunferencias se emplea la carta  $(S^1 - \{(-1, 0)\}, \phi_1)$  donde  $\phi_1$  asigna a cada punto el ángulo que determina con  $OX$ , normalizado en  $(-\pi, \pi)$ .

b) En la primera se emplea  $(S^1 - \{(-1, 0)\}, \phi_1)$  y en la segunda  $(S^1 \cap \{x > 0\}, \phi_2)$  con  $\phi_2(x, y) = y$ .

**14)** Consideramos en  $\mathbb{R}^2 - \{(0, 0)\}$  las coordenadas cartesianas y en coordenadas polares. Expresa  $\frac{\partial}{\partial x}$  y  $\frac{\partial}{\partial y}$  en términos de  $\frac{\partial}{\partial r}$  y  $\frac{\partial}{\partial \theta}$ . Deduce de las relaciones  $dx\left(\frac{\partial}{\partial x}\right) = 1$ ,  $dx\left(\frac{\partial}{\partial y}\right) = 0$  fórmulas para  $dx\left(\frac{\partial}{\partial r}\right)$  y  $dx\left(\frac{\partial}{\partial \theta}\right)$  y de ahí una expresión para  $dx$  en términos de  $dr$  y  $d\theta$ . ¿Se te ocurre cómo podrías haber llegado al resultado final sin apenas hacer cálculos?