

Espacios euclídeos y hermíticos III.

Proyecciones. Proyecciones ortogonales. Aplicaciones adjuntas.

1. Calcula la proyección sobre la recta V_1 dada por las ecuaciones $\{x+y+z=0, x-y=0\}$ en la dirección del plano vectorial V_2 generado por los vectores $w_1 = (1, 0, 1)$ y $w_2 = (1, 1, 0)$. Escribe la proyección sobre el plano V_2 en la dirección de la recta V_1 .

2. En \mathbb{R}^4 con el producto escalar usual, determina las ecuaciones de la proyección ortogonal sobre el subespacio vectorial generado por los vectores $(1, 1, -1, 0)$ y $(0, 0, 2, 1)$.

3. Encuentra la expresión en coordenadas de la proyección ortogonal (con respecto al producto hermítico usual) sobre la recta $l = \{x - (1 + i)z = 0, y = 0\}$.

4. En \mathbb{R}^3 se considera el producto escalar con matriz en la base canónica

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 2 \\ 0 & 2 & 5 \end{pmatrix}.$$

Calcula la proyección ortogonal del vector con coordenadas $(1, 1, 1)$ sobre el plano $\{y + z = 0\}$.

5. Sea $V = M_2(\mathbb{C})$ y el producto hermítico $\langle A, B \rangle = \text{traza}(A\bar{B}^T)$. Encuentra la expresión en coordenadas de la proyección ortogonal sobre el plano generado por $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & i \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & i \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$.

6. Calcula la aplicación adjunta de:

a) $h(x, y, z) = (x + y + z, x + 2y + 2z, x + 2y + 3z)$, con el producto escalar usual de \mathbb{R}^3 .

b) $h(x_1, x_2) = (x_1 + x_2, x_1 + 2x_2)$ con el producto escalar de \mathbb{R}^2 dado por

$$\phi((x_1, x_2), (y_1, y_2)) = x_1y_1 + (x_1 + x_2)(y_1 + y_2)$$

7. En el espacio vectorial $\mathbb{R}_n[x]$ definimos el producto escalar

$$\phi(p(x), q(x)) = \int_{-1}^1 p(x)q(x)dx.$$

Demuestra que la aplicación $A : \mathbb{R}_n[x] \rightarrow \mathbb{R}_n[x]$ dada por $A(p(x)) = xp(x)' - (xp(x))'$ es autoadjunta (donde $p(x)'$ denota la derivada de $p(x)$).

8. Considerando el producto escalar usual en \mathbb{R}^3 estudia si la aplicación A es autoadjunta cuando su matriz asociada en la base $\mathcal{B} = \{(1, 1, 0), (1, 0, 1), (1, 2, 0)\}$ es

$$\begin{pmatrix} -4 & -5 & -6 \\ 4 & 2 & 7 \\ 3 & 5 & 4 \end{pmatrix}.$$

9. Diagonalizar en una base ortonormal cada una de las siguientes aplicaciones demostrando en primer lugar que son autoadjuntas:

a) $A : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ dada por $A(x, y) = (2x + y, 2y + x)$.

b) $A : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ dada por $A(x, y, z) = (y + z, x + z, x + y)$.

10. Sea $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ la aplicación lineal cuya matriz asociada en la base estándar de \mathbb{R}^3 es:

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Encuentra una base ortonormal de \mathbb{R}^3 respecto a la que la matriz de f sea diagonal.

11. Sea V un espacio vectorial sobre \mathbb{R} y sean $f, g : V \rightarrow V$ dos aplicaciones autoadjuntas. Decide de manera razonada si la composición $f \circ g$ es autoadjunta.

12. Sea V un espacio vectorial sobre \mathbb{K} de dimensión n . Se dice que una aplicación lineal $P : V \rightarrow V$ es una proyección si $P^2 = P$. El subespacio $\text{Ker } P$ es la *dirección de la proyección* y el subespacio $\text{Im } P$ es el *subespacio sobre el que se proyecta*.

a) Demuestra que $V = \text{Ker } P \oplus \text{Im } P$.

b) Demuestra que una proyección siempre es diagonalizable.