

Primer Examen Intermedio
Viernes, 1 de marzo de 2024

APELLIDOS: _____ NOMBRE: _____

DNI: _____ GRUPO: _____

--	--	--	--	--	--

El símbolo \mathcal{C} denota la base canónica de \mathbb{R}^n .

Problema 1. (2 puntos) Para cada $\alpha \in \mathbb{R}$ y $m \in \mathbb{R}$, considerar en \mathbb{R}^3 la aplicación bilineal

$$\phi_{\alpha,m}((x, y, z), (x', y', z')) = (x, y, z) \begin{pmatrix} 1 & 1 & m^2 + 1 \\ 1 & \alpha & -1 \\ 2m^2 & -1 & \alpha \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix}.$$

Calcular los valores de α y m para los que $\phi_{\alpha,m}$ es un producto escalar.

Problema 2. (2 puntos) En \mathbb{R}^2 con el producto escalar usual, hallar las ecuaciones en la base canónica de la simetría, S_W , con respecto a la recta vectorial W generada por el vector $\vec{w}_1 = (-1, 3)_{\mathcal{C}}$.

Problema 3. (2 puntos) Hallar una base del complemento ortogonal del subespacio $V = \{(x, y, z)_{\mathcal{C}} : x = y\}$ de \mathbb{R}^3 , con respecto al producto escalar $\phi_{\alpha,m}$ del problema 1, para $\alpha = 7$ y $m = 1$.

Problema 4. (2 puntos) En \mathbb{R}^2 con el producto escalar usual, considerar la aplicación $A : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ cuya matriz en la base $\mathcal{B} = \{\vec{u}_1 = (1, 0)_{\mathcal{C}}, \vec{u}_2 = (1, 1)_{\mathcal{C}}\}$ es

$$M_{\mathcal{B}}(A) = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} + \frac{\sqrt{3}}{2} & \sqrt{3} \\ -\frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} - \frac{\sqrt{3}}{2} \end{pmatrix}$$

- (a) (1 punto) Probar que A es una aplicación ortogonal.
- (b) (1 punto) Decidir, razonadamente, si se corresponde con un giro (en este caso, indicar el ángulo de giro) o una simetría (en este caso, hallar el eje de simetría.)

Problema 5. (2 puntos) Sea $\mathcal{C} = \{\vec{e}_1, \vec{e}_2\}$ la base canónica de \mathbb{R}^2 . Para un subespacio vectorial V de \mathbb{R}^2 , definir

$$\mathcal{E}(\mathcal{C}; V) = \|\vec{e}_1 - P_V(\vec{e}_1)\|^2 + \|\vec{e}_2 - P_V(\vec{e}_2)\|^2,$$

donde P_V denota la proyección ortogonal sobre V con el producto escalar usual.

- (a) (1 punto) Sea V_1 el subespacio vectorial generado por el vector $\vec{v} = (1, 3)_{\mathcal{C}}$. Calcular $\mathcal{E}(\mathcal{C}; V_1)$.
- (b) (1 punto) Calcular $\mathcal{E}(\mathcal{C}; V)$ para cualquier subespacio vectorial V de dimensión 1 de \mathbb{R}^2 .

TIEMPO: 1 HORA Y 30 MINUTOS.