

EJERCICIOS TEMA 3

3.1. Halla un código binario que cumpla la condición del prefijo y cuyas palabras tengan longitudes  $l_1=2$ ,  $l_2=3$ ,  $l_3=3$ ,  $l_4=3$ ,  $l_5=4$  y  $l_6=6$ .

3.2 Sean  $x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6, x_7$  siete símbolos cuyas probabilidades son 0'55, 0'25, 0'14, 0'04, 0'02, 0'02 respectivamente

(a) Calcula la entropía  $H(X)$ . Construye un código de Huffman binario  $\mathcal{C}$  y calcula  $R_X(\mathcal{C})$

(b) Supongamos que los símbolos se codifican con códigos que toman 3 valores 0, 1 y 2. Códigos de longitud variable pueden representarse en este caso con díbulos ternarios. Extiende el algoritmo de Huffman para hallar un código ternario con la propiedad del prefijo para este sistema y calcula la longitud media de las palabras codificadas.

3.3. Considera los símbolos  $X = \{x_1, \dots, x_L\}$  que aparecen con probabilidades  $\{p_1, \dots, p_L\}$ . Agrupa los símbolos en bloques de longitud  $n$  para formar una nueva fuente de información  $X_n = \{S_1, S_2, \dots, S_{L^n}\}$  de  $L^n$  símbolos, donde

$$S_k = x_{i_1} \dots x_{i_n} \quad \text{y} \quad P(S_k) = \prod_{j=1}^n P(x_{i_j})$$

(a) Demuestra que  $H(X_n) = nH(X)$ , donde  $H$  es la entropía de Shannon

(b) Sea  $\mathcal{C}_n$  un código con la propiedad del prefijo para  $X_n$  y sea  $R_X(\mathcal{C}_n) = \frac{R_{X_n}(\mathcal{C}_n)}{n}$  la longitud media de cada símbolo codificado con  $\mathcal{C}_n$ . Demuestra que existe un código  $\mathcal{C}_n$  tal que

$$H(X) \leq R_X(\mathcal{C}_n) \leq H(X) + \frac{1}{n}$$



3.4. Sea  $X$  una variable aleatoria con función de probabilidad  $p(x)$ . Sea  $Q$  un cuantizador cuyos intervalos de cuantización son  $\{[y_{k-1}, y_k]\}_{k=1, \dots, L}$ . Prueba que  $D = \int_{-\infty}^{\infty} (x - x_k)^2 p(x) dx$

alcanza su valor mínimo cuando

$$Q(x) = x_k \equiv \frac{\int_{y_{k-1}}^{y_k} x p(x) dx}{\int_{y_{k-1}}^{y_k} p(x) dx}$$

3.5. Una vez aplicada la DCT-I y cuantizados, los coeficientes de un bloque de  $8 \times 8$  de una imagen son

$$\begin{matrix} -26 & -3 & -6 & 2 & 2 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & -4 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ -3 & 1 & 5 & -1 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ -4 & 1 & 2 & -1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{matrix}$$

Supongamos que  $DC^0 - DC^0 = -4$ . Halla la representación simbólica de estos coeficientes en el orden zig-zag. Halla su representación binaria poniendo un código de Huffman para los símbolos  $S_1 = (L, T)$  de este bloque.

\_\_\_\_\_ x \_\_\_\_\_