

APELLIDOS, NOMBRE: \_\_\_\_\_

<b>Ejercicio 1</b>	<b>Ejercicio 2</b>	<b>Ejercicio 3</b>	<b>Ejercicio 4</b>	<b>FINAL</b>
<input style="width: 50px; height: 50px;" type="text"/>	<input style="width: 50px; height: 50px;" type="text"/>	<input style="width: 50px; height: 50px;" type="text"/>	<input style="width: 50px; height: 50px;" type="text"/>	<input style="width: 50px; height: 50px; border: 2px solid black;" type="text"/>
2'5 puntos	2'5 puntos	3 punto	2 puntos	10

No se pueden usar apuntes, libros u otros materiales, excepto calculadora no científica.  
Razonar las respuestas. Aquellas soluciones que no sean justificadas no serán dadas como válidas.

El alfabeto utilizado en los ejercicios 1 y 2 es el siguiente:

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25

1. Queremos utilizar digrafos como unidades de mensaje sobre el alfabeto habitual de 26 letras (sin Ñ). Para ello vamos a considerar dos criptosistemas. Uno de ellos considerando los digrafos como vectores de  $(\mathbb{Z}/26\mathbb{Z})^2$  y cifrado matricial afín:  $f : (\mathbb{Z}/26\mathbb{Z})^2 \rightarrow (\mathbb{Z}/26\mathbb{Z})^2$ . El otro considerando los digrafos como elementos de  $\mathbb{Z}/26^2\mathbb{Z}$  y cifrado afín:  $g : \mathbb{Z}/26^2\mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}/26^2\mathbb{Z}$ . Determinar  $f$  y  $g$  (si existen) de tal forma que envíen MADRID a BILBAO.
2. He enviado la misma palabra a tres amigos cifrándola mediante RSA. Las claves públicas de mis tres amigos son:  $(n_1, e) = (33689197, 3)$ ,  $(n_2, e) = (48746413, 3)$  y  $(n_3, e) = (56010247, 3)$ . He utilizado el alfabeto habitual de 26 letras (sin Ñ). Los mensajes cifrados que les ha llegado a cada uno de ellos, respectivamente, son:  $c_1 = \text{EEWNRB}$ ,  $c_2 = \text{MEEPKA}$  y  $c_3 = \text{NGQGNE}$ . ¿Qué palabra les he enviado?
3. Se está utilizando un código lineal sobre  $\mathbb{F}_5$  que tiene la matriz generadora:

$$G = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 4 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 3 & 4 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 2 & 4 \end{pmatrix}.$$

- (a) Calcular los parámetros del código generado por  $G$  y determinar cuantos errores puede corregir.
- (b) Se utiliza la correspondencia decimal de la tabla de caracteres ASCII para las letras (mayúsculas y minúsculas) del alfabeto como aparece en las siguientes tablas:

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90

a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z
97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122

El número decimal correspondiente a cada letra de la tabla anterior lo pasamos a base 5. Así todos los números decimales de las tablas anteriores se pueden escribir como  $x_1 + x_2 5 + x_3 5^2$ . Esto es, como  $(x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{F}_5^3$ .  
Ahora, cada letra (mayúscula o minúscula) del alfabeto la codificamos mediante  $(x_1, x_2, x_3)G \in \mathbb{F}_5^6$ .  
Si recibimos el mensaje NIdW. ¿Qué palabra nos han enviado?

4. Denotamos por  $A_q(n, d)$  el máximo  $M$  tal que existe un  $(n, M, d)_q$ -código.
  - (a) Calcular  $A_{11}(12, 3)$ .
  - (b) Describir las palabras código de un  $(12, M, 3)_{11}$ -código con  $M = A_{11}(12, 3)$ .