



NOMBRE Y RAZÓN SOCIAL DE LA ENTIDAD COLABORADORA			
Centro:	Asitur Asistencia		
Dirección:	Calle Encuartes 21		
Localidad:	Tres Cantos		
Persona de contacto:	Leticia Oliva Hernandez (Técnico RRHH)		
e-mail:	leticia.oliva@asitur.es		
Teléfono:	91 393 90 09		
OFERTA DE PRÁCTICAS			
Nº de plazas ofertadas	1	Periodo de realización ⁽¹⁾:	Oct-24 → May-25
Horas totales en el centro de trabajo ⁽²⁾:	150h curriculares, total deseado: 500-600 h (Modelo de híbrido: presencial oficina + teletrabajo)	Dedicación diaria en horas ⁽³⁾:	5 horas
Horario ⁽⁴⁾:	9:00 – 14:00		
Título de la Oferta			
Becario en innovación tecnológica en seguros			
Perfil del estudiante (titulación/es ⁽⁵⁾ y/o conocimientos)			
Matemáticas, Física; Ciencias; Tecnología y Humanidades; informática			
Descripción del Proyecto formativo ⁽⁶⁾ :			
<p>La beca se desarrollará en el departamento de innovación de Asitur, empresa líder en España en la gestión y tramitación de siniestros.</p> <p>El objetivo es formar al estudiante en el desarrollo de proyectos con últimas tendencias en inteligencia artificial y robotización y automatización de procesos. Para ello se usan metodologías de innovación, como son <i>Design thinking</i>, <i>Agile</i>, <i>Lean</i> o <i>Design sprint</i>.</p> <p>El estudiante realizará tareas que irán desde el desarrollo de modelos de datos con modelos predictivos (bien sea a través de código, bien sea apoyándose en herramientas específicas para ello), realización de pruebas de concepto aplicando la IA Generativa para la creación de asistentes virtuales, automatización de procesos, debiendo realizar la planificación de sus proyectos, así como la divulgación de los resultados obtenidos.</p> <p>Entre sus labores también estará la vigilancia de novedades tecnológicas en el sector y el desarrollo de tareas habituales en el día a día de una compañía (uso de herramientas de ticketing, calendarización de reuniones...).</p>			
Tareas a realizar por el estudiante			
<p>Tareas del día a día:</p> <p>Aprender el uso de herramientas de big data, como BigML.</p> <p>Realizar modelos predictivos y desarrollos a través de Python.</p> <p>Creación de casos de uso aplicando IA Generativa</p>			



Presentar sus avances de forma formal al equipo y al cliente, realizará labores de divulgación al resto de la compañía sobre los logros conseguidos.
Participar en la toma de requisitos de las necesidades del cliente y en el análisis de las soluciones planteadas.
Trabajar en la automatización de procesos de la compañía.
Realizar flujos de chatbots inteligentes.
Realizar labores de vigilancia y de reporte sobre las novedades en el sector, con la publicación de boletines periódicos.
Realizar reuniones con proveedores, tanto para exponer necesidades, como para resolver dudas de los proyectos.

Labores corporativas:

Trabajar con sistemas de *ticketing* para la generación de solicitudes a otras áreas.
Realizar planificaciones sobre su trabajo e informar de los avances y posibles retrasos que encuentre.

Forma prevista de seguimiento y orientación del estudiante

El estudiante será acompañado por un tutor durante toda su beca. Siendo éste el responsable de chequear el avance de sus tareas, grado de cumplimiento y resolución de las dudas que vayan surgiendo. El alumno será parte de las reuniones semanales de seguimiento y de cumplimentación de objetivos individuales. Por parte del departamento de innovación se buscará realizar dinámicas en las que pueda participar y aportar sus inquietudes.

Competencias obtenidas por el estudiante al finalizar las prácticas (a escoger entre las competencias de la asignatura P.E. de la titulación)

El estudiante obtendrá las siguientes competencias:

- B2. Capacidad de planificación y organización.
- B3. Capacidad de comunicación.
- B6. Habilidades de búsqueda y gestión de información.
- B8. Toma de decisiones.
- B11. Capacidad para generar nuevas ideas o creatividad.
- B12. Capacidad de aplicar los conocimientos a la práctica.
- B13. Habilidad para trabajar de forma autónoma.
- B14. Capacidad de aprendizaje autónomo.
- A13. Ser capaz de presentar resultados científicos propios o resultados de búsquedas bibliográficas, tanto a profesionales como a público en general.
- A22. Desarrollar la habilidad para diseñar procedimientos experimentales y/o teóricos para resolver los problemas habituales en la investigación académica o industrial.
- A23. Ser capaz de trabajar con un alto grado de autonomía, participando en la planificación y gestión.

Ayudas por parte de la empresa o centro

(Completar este apartado en caso de que se haya pensado remunerar al estudiante)

300€ brutos mensuales en compensación de ayuda al estudio



- (1) Anual, primer semestre (septiembre-enero), segundo semestre (enero-junio), julio/agosto
- (2) Al ser PE curriculares, el número de horas es de 140h (150h máximo). En caso de requerirse más horas, se podrían completar mediante un anexo de PE extracurriculares
- (3) Con el fin de garantizar la compatibilidad de la realización de las PE con el resto de las tareas académicas, la dedicación semanal se define entre 20 y 35h semanales en función del número de créditos en los que esté matriculado el estudiante en el semestre de realización de las PE.
- (4) Especificar las franjas horarias en las que sería posible que el estudiante realizase las PE
- (5) Grado en: Biología; Bioquímica; Ciencia y Tecnología de Alimentos; Ciencia, Tecnología y Humanidades; Ciencias; Ciencias Ambientales; Ciencias Ambientales y Geografía y Ordenación del Territorio; Física; Ingeniería Química; Matemáticas; Nutrición Humana y Dietética; y Química.
- (6) Resumen de no más de 300 palabras